

## Erfahrungswerte Wettkampf-Planungszeiten (Bereich Schüler/Jugend)

### Einzuplanende Zeit pro Teilnehmerzahl

#### Technische Disziplinen

	5 Tln	10Tln	15Tln	20 Tln	25 Tln
<b>Weit</b>	15min	30min	45min	60min	75min
<b>Hoch</b>	20min	30min	40min	55min	70min
<b>Kugel</b>	12min	20min	30min	35min	45min
<b>Ball</b>	12min	20min	30min	40min	50min

#### Rahmenbedingungen für die Berechnung

Weit: 1 Anlaufbahn, 3-4 Helfer; Jeder Tln absolviert 6 Versuche

Hoch: 1 Anlage, 2-3 Helfer. Jeder Tln absolviert max. 9 Versuche

Kugel: 1 Anlage, 2-3 Helfer. Jeder Tln absolviert 3 Versuche

Ball: 1 Anlage, 3-4 Helfer. Jeder Tln absolviert 3 Versuche

alle Zeiten sind inklusive einer kurzen/ausreichenden Vorbereitungszeit gerechnet

#### Sprint

	15min	30min	45min	60min
Tln bei 4 Bahnen	20	40	60	80
Tln bei 6 Bahnen	30	60	90	120
Tln bei 8 Bahnen	40	80	120	160

#### 1000m-Läufe

Der 1000m-Lauf ist am besten planbar: pro 5min ein Lauf ist problemlos möglich

Nicht mehr als 15 Läufer/innen pro Lauf starten lassen (Bahnbreite, Ellbogen...)

#### Try-and-Error: Das hat man ausprobiert und es klappte definitiv NICHT:

**Weitsprung:** Über 20 Teilnehmer in 45min sind definitiv zuviel!

#### Hinweis:

Obenstehende Erfahrungswerte sind vornehmlich für Schüler und Jugendwettkämpfe. Bei Erwachsenen müssen freilich grössere Zeitpolster wegen der vorgeschriebenen Vorbereitungszeit eingeplant werden.

In dieser Zusammenstellung geht es jedoch um eine Hilfestellung für Organisatoren von Athletic-Cup, Jugitagen und ähnlichem, welche vielleicht wenig Erfahrung beim Erstellen von Zeitplänen haben.

Die Zeiten wurden vom Ressort Wettkämpfe des BLV durchgesehen, ebenso von den erfahrenen Wettkampfchefs der LV Thun, der LV Langenthal und LA-Bern.

