

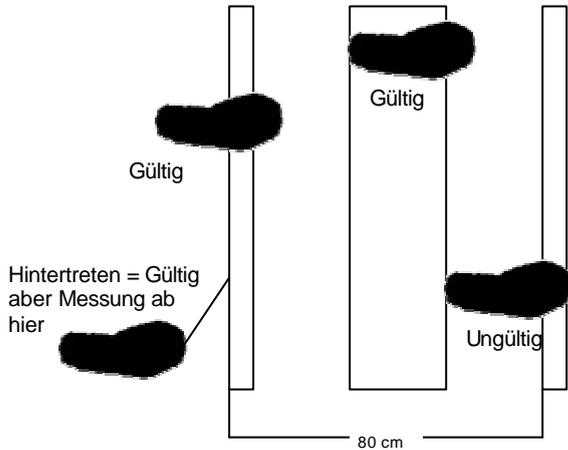
Weitsprung

- ◆ 3 Versuche
- ◆ Fehlversuch: Übertreten (vgl. Zeichnung) ! Durchlaufen ohne Abzuspringen ! Anlaufbahn verlassen
- ◆ Es zählt der hinterste Eindruck in der Sandgrube
- ◆ Es wird immer im 90°-Winkel zu Balken/Zone gemessen. Keine Schrägmessung!

Zonen - Messung

(alle bis und mit 13-jährigen)

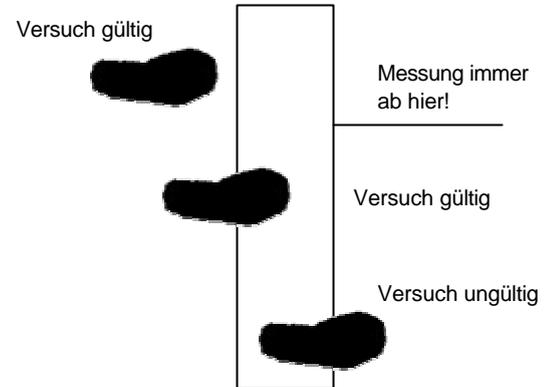
in 90° ab Absprungpunkt (Ausnahme: Hintertreten)



Balken - Messung

(alle 14-jährigen und ältere)

immer in 90° ab Balken-Ende
(nicht ab Absprungpunkt!)



Hochsprung

- ◆ 9 Versuche; davon höchstens 3 auf der gleichen Höhe und höchstens 3 aufeinanderfolgende Fehlversuche
Die Höhen-Schritte (5cm oder 3cm) werden vom Organisator festgelegt.
- ◆ Fehlversuch: Latte gerissen (auch wenn der Springer bereits ab der Matte ist!) ! Übertreten der Nulllinie ! Mattenberührung oder Bodenberührung hinter der Nulllinie bei abgebrochenem Anlauf ! beidbeiniger Absprung
- ◆ Ständerabstand zur Matte immer 10cm

Ballweitwurf

- ◆ 3 Versuche, Gewicht: **80g**: K07-K09 und M07-M09; **200g**: K10-K13 und M10-M13
- ◆ Fehlversuch: bei Berühren der Abwurfline ! Aufschlag des Balles auf oder ausserhalb der Sektorlinie ! Verlassen der Anlaufbahn bevor der Ball wieder am Boden ist ! wenn beim Verlassen der Anlaufbahn mit dem ersten Schritt die Abwurfline berührt oder überschritten wird ! bei unerlaubter Wurfausführung: Der Ball muß über die Schulter oder über den oberen Teil des Armes geworfen werden. Ebenfalls verboten sind Würfe aus der Drehung.
- ◆ Messung: Nur besten Wurf messen. Entweder senkrecht vom Aufschlagspunkt zur Abwurfline oder wie bei der Speerwurf-Messung vom Aufschlagspunkt zur 8m hinter der Abwurfline befindlichen Punkt in der Mitte der Anlaufbahn. Ablesen der Weite (entgegen IWB auf cm genau) an der Innenkante der Abwurfline (auch entgegen IWB).
- ◆ Wurfsektor: Ist grundsätzlich Sache des Organisators (je nach Möglichkeit), soll aber wenn es die Gegebenheiten erlauben als Sektor und nicht als Rechteck ausgesteckt werden. Und wenn schon, dann sollte die Breite des Rechteckes 12m nicht unterschreiten. Sektoren bei zwei Feldern nebeneinander dürfen sich überlappen. Möglichst alle 10m eine Linie.

Kugel

- ◆ 3 Versuche
- ◆ Gewicht:
2.5kg: K10-K11 und M10-M11
3kg: Knaben K12-13, Mädchen M12-M15
4kg: Knaben K14-K15
- ◆ Sektor: Aufzeichnen eines Sektors liegt im Ermessen des Organisators.
- ◆ Messung: Jeden Versuch messen. Mit dem Messband ab hinterstem Eindruck der Kugel zur Mitte des Stosskreises zurück. Ablesen der Weite an der Innenkante des Stossbalkens.
- ◆ Fehlversuche: Aufschlag der Kugel auf oder ausserhalb der Sektorlinie ! Verlassen des Ringes vor der Mitte des Stosskreises ! Verlassen des Stosskreises bevor die Kugel den Boden berührt hat ! Berühren der Stossbalken-Oberseite ! Im Anlauf den Boden ausserhalb des Ringes berühren ! Fallenlassen der Kugel

